悪の帝国ついに崩壊！

暗黒竜と光の剣

ファイアーエムブレム

攻略データブック 下巻



シナリオ13以降を完全収録

詳細データをすべて掲載

後半戦のための予備知識

★目次★

ハマーンを多用しろ



シナリオ20で手に入るハマーンの魔法は大抵の武器の使用回数をもとにもどせるというすぐれもの。2回攻撃の多いキャラの武器、魔法にガンガン使っておこう。

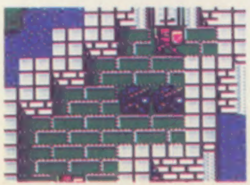


⬆⬇ラッキー、買う手間はぶけちゃった

チェイニーをフル活用

味方中、ただ1人のコマンド、チェイニーの使い方はいろいろ。パラディンや勇者になって戦うもよし、盗賊になって宝箱をあさるでもいい。人手の足りない所へ。





⬆⬇どっかのゲームのモシャスみたい

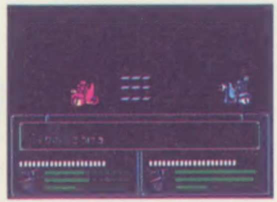
アイテム運用がポイント

どんなに強いユニットもどこか弱点があるはず。そんなユニットの弱点をついたアイテムを選択して攻撃しよう。シナリオの冒頭で敵のユニットを調べ、もっとも有効な武器、魔法をキャラに持たせておくんだ。

また、キャラの各ステータスを上げるアイテムは、最前線に送り込むキャラに使おう。

⬆魔竜石を持つマムクートにはチキの神竜石が有効なのだ

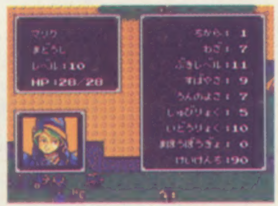




⬆シューターはシューターのサンダーボルトにめちゃ弱いぞ！

⬆マルスには天使の衣を使って最大HPを上げておきたい





⬆攻撃力は高いが、移動力がいまいちな魔道士はブーツを使え

後半戦を乗りきるために

シナリオ後半に入って、仲間は増えたもののちっとも先へ進めない、なんて人はいないかな？　人数だけじゃ、アリティア軍の勝利はつかめないぞ！　ここで、後半ですべきことをチェックしておこう。ドルーア帝国の野望を打ち砕け!!

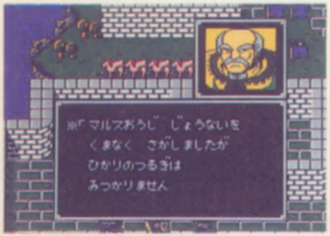


⬆少しずつ領土を回復していくぞ！

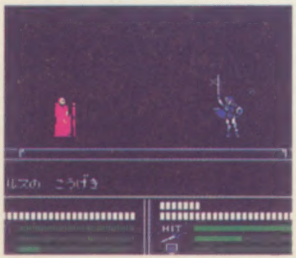
後半戦を乗りきるために

最強の武器を入手しろ

最後の大ボス、メディウスとの戦いにはつるぎややりの直接攻撃を封じ込めるというファルシオンでのぞみたい。もちろん店で売っているわけじゃない。ガーネフが持ってるぞ。



ええい、ファルシオンはどこなの!?



マルス専用の武器なのだ

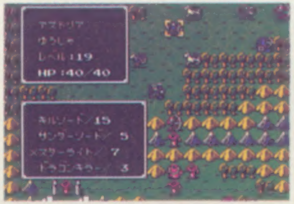
秘技・スターライトエクスプロージョン

敵の司祭、ガーネフを倒すためにはスターライトエクスプロージョンという魔法がどうしても必要。これ以外の武器はすべて、敵の魔法によって封じ込められてしまうぞ。



やたら長い名前の魔法を入手したぞ!

ここにくるまでに魔道士、司祭が全滅してたらシャレにならんよ





もちろん攻撃魔法だから魔道士か司祭しか使えないからねっ



いかにも不気味なガーネフのマフーの魔法



他の敵に使ってもいいけど、本当は対ガーネフ用の魔法

メンバーを決めておけ

シナリオ毎にふさわしいキャラが多少違ってくるだろうが、毎回使うキャラがある程度はしぼられるはず。ベストメンバーを選んでおいて集中的にレベルアップさせよう!



いつも使うキャラっているでしょ



思い入れのあるキャラは?

シナリオ13
グルニアの木馬隊

シューターだらけのこのシナリオでは移動力より攻撃力だ。よほど高い攻撃力のある武器でないと歯がたたない。さらに問題なのは、村や武器屋のある場所へ登るのが一苦労。シューターの動きに注意しつつ、シーダカミネルバで買い物だ。

敵のユニット一覧　総数 19

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	2
シューター	1	20	5	1	8	3	0	14	4	0	38	クインクレイン	4
シューター	1	20	5	1	8	3	0	14	4	0	38	ストーンヘッジ	4
シューター	3	23	6	2	9	4	0	15	4	0	40	ファイアーガン	1
シューター	3	23	6	2	9	4	0	15	4	0	40	ストーンヘッジ	2
シューター	1	20	5	1	8	3	0	14	4	0	38	サンダーボルト	2
シューター	1	20	5	1	8	3	0	14	4	0	38	ファイアーガン	2
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リライブ	1
ボス シューター	5	26	7	3	10	5	0	16	4	0	52	エレファント	1

ここまでの仲間

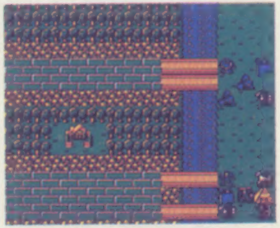
リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア

総数39人

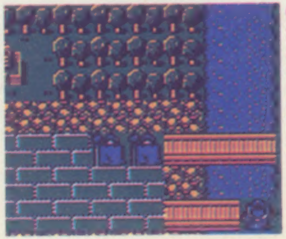
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ

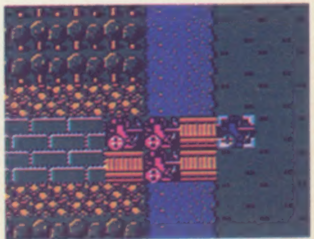
シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス
カシム
ジュリアン
レナ
ナバール


あまり力を分散させない方がいいと思うけど…

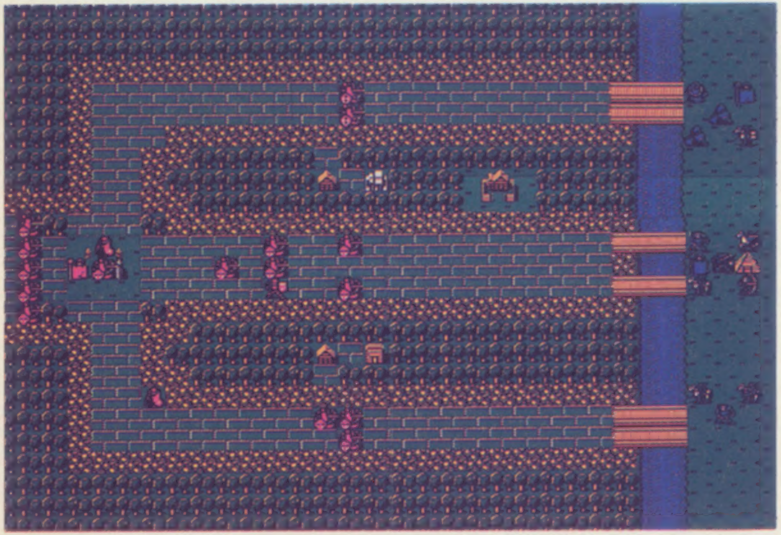

味方は3ヵ所にいる


1ターン内で確実に倒さないと後が怖いぞ！


登れないんですけどー


シューターにはシューターで攻撃

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値



ボス シューター ギガッシュ

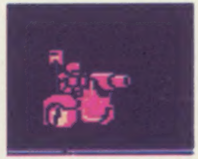
ここで初登場の武器、エレファントの破壊力は絶大だ。まともにくらったらパラディンでさえ危ないぞ。数人で一気に隣接して攻撃。



離れると逆に危ないよ



隣接してれば絶対攻撃してこないよん



エレファントの威力

武器屋

鉄のつるぎ	320
鋼のつるぎ	500
レイピア	900
やり	450
銀のやり	1800
鋼の弓	560
ボウガン	950

仲間になるキャラ

勇者 アストリア

シューター ベック

アストリアは恋人、ミシェランが話しかければ仲間になってくれる。銀のつるぎを持った勇者は即戦力になるぞ。シューターだって怖くない!?



ナバール並みの強さだぞ



村でマルスを待ってるよ

村・民家

村にいるのはシューターのベック。対シューター戦に最適のサンダーボルトを持っている心強い味方だが、壁を降りられない。壁ぎわで攻撃するか、ワープで降ろすしかない。ちょっと不便?



攻撃力は高いけど移動力がねぇ

シナリオ14
悲しみの大地・グラ

マルスが西の村へ向かっている間に他のキャラは南からまわり込んでアーチャーやスナイパーを片付けてしまおう。何ターンかすると西の海からPナイトがわらわらとやってくるので、ムダのない動きをこころがけて早めに決着をつけよう。

敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	手やり	2
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	ナイトキラー	1
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	やり	1
Aナイト	9	28	9	5	11	7	0	15	5	0	40	銀のやり	1
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	鋼のつるぎ	1
盗賊	7	25	6	4	5	12	0	5	7	0	46	鉄のつるぎ	1
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	ボウガン	3
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	鋼の弓	2
シューター	3	23	6	2	9	4	0	15	4	0	40	ストーンヘッジ	1
スナイパー	3	27	8	11	11	15	0	8	7	0	44	銀の弓	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リライブ	1
僧侶	10	28	5	5	11	5	0	7	5	0	39	リザーブ	1
ボス 将軍	5	34	11	3	15	6	0	16	5	0	64	銀のつるぎ	1

ここまでの仲間

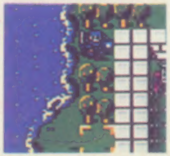
ジェイク	ビラク	ダロス	シーダ
ミディア	ウェンデル	カシム	ジェイガン
トムス	リカード	ジュリアン	カイン
ミシェラン	バヌトゥ	レナ	アベル
トーマス	シーザ	ナバール	ドーガ
ボア	ラディ	マリク	ゴードン
ベック	ロジャー	マチス	リフ
アストリア	ジョルジュ	ハーディン	オグマ
	マリア	ザガロ	サジ
総数41人	ミネルバ	ロシェ	マジ
	リンダ	ウルフ	バーツ



鍵がなかったら道具屋で買っちゃえ



1人は怖いよー



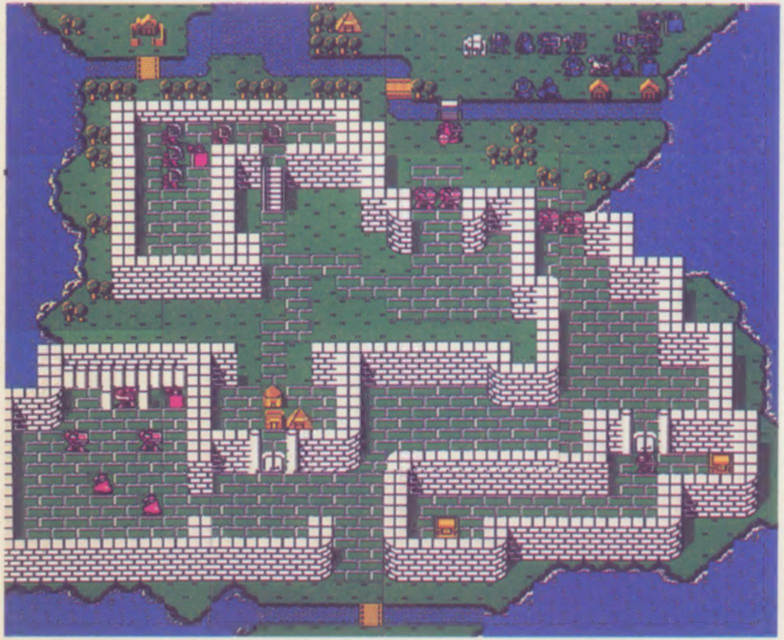
誰か来て来て！



盗賊に跳ね橋を降ろしてもらおう

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

シナリオ14……悲しみの大地・グラ



ボス 将軍 ジオル

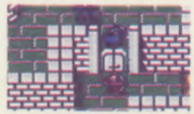
手強いとはいえ、もうおなじみの将軍。僧侶を片付けてからゆっくり料理していけば楽勝!? またマリクで行きますか?



➡まともにくらったらやばいけど

宝箱

中身はお金とシルバーカード。シルバーカードを持って店に行けば、すべて価格が半額になるのだ。



➡スナイパーがじゃま

村・民家

村で謎の男からトロンの魔道書をもらう。ボアにわたしてくれとたのまれるが、いったい何者なのだろう?



➡なんかえらそうなやつ

武器屋

アーマーキラー	760	銀のやり	1800
レイピア	900	鋼の弓	560
キルソード	1250	銀の弓	2200
ナイトキラー	820		

道具屋

傷薬	600	ファイアー	300
扉のカギ	500	サンダー	460
ライブ	780		

仲間になるキャラ

Pナイト
パオラ
カチュア

ミネルバがいれば2人が仲間に入る。





➡➡マルスのもとに飛んでくる

シナリオ15
魔道の国カダイン

宿敵ガーネフがいるが、はっきり言って今はまったく歯がたたない。こいつは無視して城の敵を倒すことに専念しよう。ただやっかいなのは、ガーネフのもとから魔道士が次々と出現すること。いちいち相手をしてたらきりがないぞ。

敵のユニット一覧　総数19

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Dナイト	7	31	12	6	13	9	0	17	10	0	50	手やり	2
Dナイト	5	28	11	5	12	8	0	16	10	0	48	手やり	2
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	1
魔道士	5	22	3	3	9	7	0	5	6	0	36	ファイアー	2
魔道士	7	25	4	4	10	8	0	6	6	0	38	ブリザー	2
魔道士	7	25	4	4	10	8	0	6	6	0	38	サンダー	1
魔道士	5	22	3	3	9	7	0	5	6	0	36	ブリザー	2
魔道士	3	19	2	2	8	6	0	4	6	0	34	サンダー	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リライブ	3
司祭	3	25	4	2	11	15	0	9	6	0	36	サンダー	1
司祭	5	28	5	3	12	16	0	10	6	0	58	ウォーム	1
ボス 司祭	10	34	7、	5	14	8	0	12	6	0	34	マフー	1

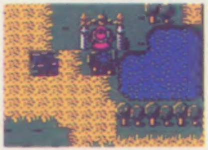
ここまでの仲間

ベック
アストリア
パオラ
カチュア
総数43人

シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア

ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ

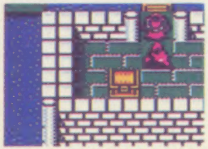
シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス
カシム



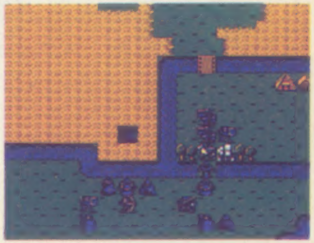
○ガーネフはほっといてこいつを倒しましょ



○いよいよ姿を現した大司祭、ガーネフ。じじいだ

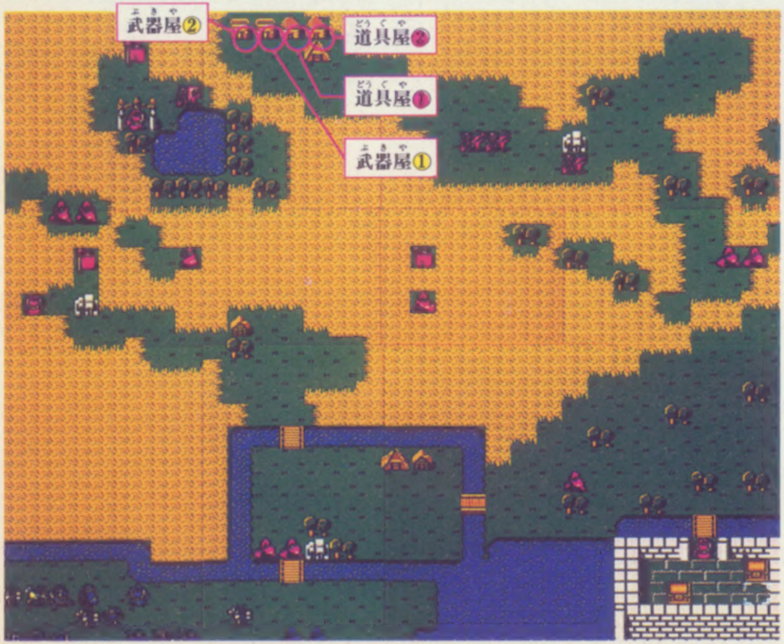


○だー、あとからあとから魔道士がでてくるぞ。もうえーかげんにしてよ！



○砂漠では動きがとりにくいんだ

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値



ボス 司祭 ガーネフ

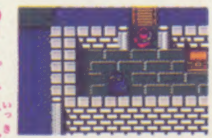
このシナリオでこいつを倒すのは不可能。何ターンかすればいなくなるので、無視するしかないのだ。挑発にのっちゃダメだ。



➡くっそー、まったく反撃できんぞ

宝箱

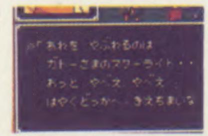
ガーネフと魔道士が待ち構えているのであまり近寄りたくないが、魔法防御のステータスを一気に上げる魔よけが入ってる。



➡ワープで一気に飛ぶしかない

村・民家

相手の攻撃を封じ込めてしまうガーネフのマフーを破る唯一の魔法があるらしい。民家の人はそれ以上言いたがらないけど。ってなにそれ?



➡スターライト

武器屋②

銀のつるぎ	2000
銀のやり	1800
銀の弓	2200

武器屋①

アーマーキラー	760	銀のやり	1800
レイピア	900	鋼の弓	560
キルソード	1250	銀の弓	2200
ナイトキラー	820		

道具屋②

傷薬	600	ブリザー	700
リライブ	1200	エルファイア	1250
リカバー	1550	ボルガノン	1600

道具屋①

ファイアー	300	エルファイア	1250
サンダー	460	ボルガノン	1600
ブリザー	700		

シナリオ16
アリティアの戦い

敵のユニット一覧												総数 19
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	鋼のつるぎ	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	ナイトキラー	1
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	手やり	2
Sナイト	7	25	8	5	11	9	0	10	9	0	36	ナイトキラー	1
Sナイト	7	25	8	5	11	9	0	10	9	0	36	アーマーキラー	1
パラディン	3	25	9	8	11	12	0	10	10	0	46	銀のやり	1
Dナイト	5	28	11	5	12	8	0	16	10	0	48	ナイトキラー	1
Dナイト	5	28	11	5	12	8	0	16	10	0	48	アーマーキラー	1
Dナイト	5	28	11	5	12	8	0	16	10	0	48	やり	1
盗賊	7	25	6	4	5	12	0	5	7	0	46	鉄のつるぎ	1
勇者	3	27	9	15	11	15	0	9	7	0	48	サンダーソード	1
勇者	3	27	9	15	11	15	0	9	7	0	48	銀のつるぎ	1
ホースメン	5	22	6	3	5	9	0	6	9	0	34	鋼の弓	1
ホースメン	5	22	6	3	5	9	0	6	9	0	34	ボウガン	1
ホースメン	7	25	7	4	6	10	0	7	9	0	36	鋼の弓	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リザーブ	1
将軍	5	34	11	3	15	6	0	16	5	0	54	鋼のつるぎ	1
ボス 将軍	7	37	12	4	16	7	0	17	5	0	66	キルソード	1

うっかりマルスを1人で歩かせているとたちまちDナイトの餌食になってしまうので要注意。3人共片付けてから西の村を目指そう。東の牢に捕らわれているチエイニーを助けることも忘れずに。何ターンか後には北西の砦から新たな敵が。

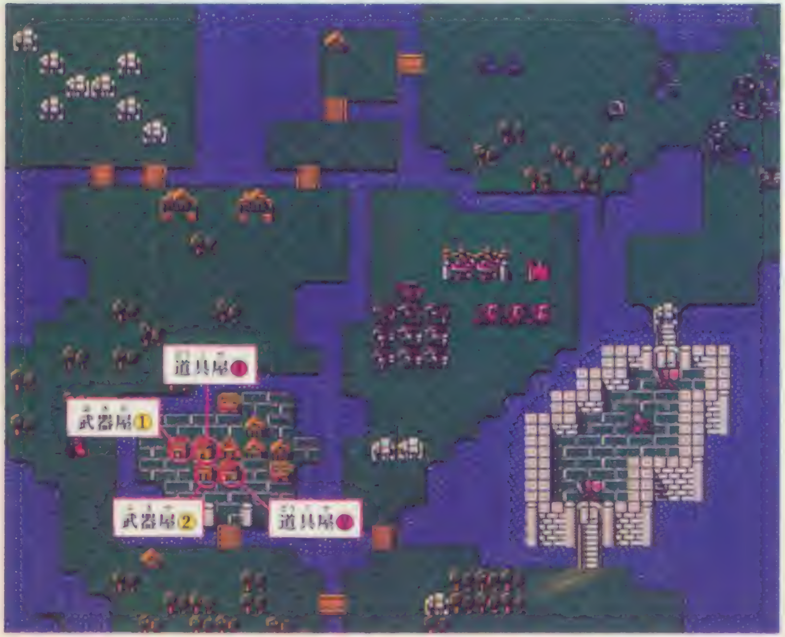
ここまでの仲間

カチュア 総数43人						
トムス	ロジャー	ウルフ	レナ	オグマ	シーダ	
ミシェラン	ジョルジュ	ビラク	ナバール	サジ	ジェイガン	
トーマス	マリア	ウェンデル	マリク	マジ	カイン	
ボア	ミネルバ	リカード	マチス	バーツ	アベル	
ベック	リンダ	バヌトゥ	ハーディン	ダロス	ドーガ	
アストリア	ジェイク	シーザ	ザガロ	カシム	ゴードン	
ラパオ	ミディア	ラディ	ロシェ	ジュリアン	リフ	



○ひいー、Dナイトに囲まれちった

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値



ボス 将軍 ホルスタット

別にこいつを倒さなくても、そのとなりの敵を倒せば城に入れる。てこずりそうならほっておいてもいいんじゃない？

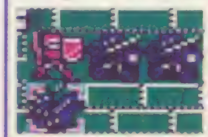


○そろそろ一撃ではやられんよ

仲間になるキャラ

コマンド	チェイニー
パラディン	アラン
勇者	サムソン

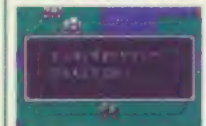
チェイニーはマルスが話せば仲間になる。アランとサムソンは村にいるが、どちらかしか仲間にできない。どっちが欲しい？



○マルスに変身

村・民家

2つある村はどちらかしか入れない。片方へ入るともう片方に入っても誰も出て来ないぞ。



○2件目の村に入ると

武器屋②

銀のつるぎ	2000
銀のやり	1800
銀の弓	2200

武器屋①

アーマーキラー	760	銀のやり	1800
レイピア	900	鋼の弓	560
キルソード	1250	銀の弓	2200
ナイトキラー	820		

道具屋②

傷薬	600	ブリザー	700
リライブ	1200	エルファイア	1250
リカバー	1550	ボルガノン	1600

道具屋①

傷薬	600	ファイアー	300
扉の鍵	500	サンダー	460
ライブ	780		

シナリオ17
スターロード・マルス

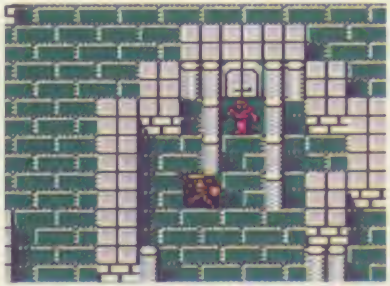
敵のユニット一覧　総数19

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	手やり	2
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	サンダーソード	1
Aナイト	7	25	8	4	10	6	0	14	5	0	38	手やり	1
盗賊	9	28	7	5	6	13	0	6	7	0	48	鉄のつるぎ	1
盗賊	7	25	6	4	5	12	0	5	7	0	46	鉄のつるぎ	1
勇者	3	27	9	15	11	15	0	9	7	0	48	鋼のつるぎ	1
スナイパー	3	27	8	11	11	15	0	8	7	0	44	銀の弓	2
マムクート	5	24	3	3	9	3	0	5	6	0	46	火竜石	2
魔道士	5	22	3	3	9	7	0	5	6	0	36	エルファイア	3
魔道士	7	25	4	4	10	8	0	6	6	0	38	ボルガノン	1
僧侶	10	28	5	5	11	5	0	7	5	0	39	リザーブ	2
司祭	3	25	4	2	11	15	0	9	6	0	46	ウォーム	1
ボス マムクート	7	27	4	4	10	4	0	6	6	0	58	魔竜石	1

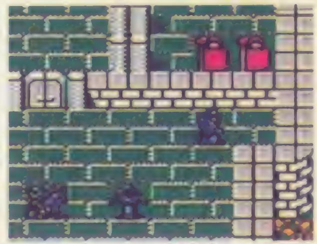
ボスのもとへたどり着くのはたいしたことではないが、宝箱を手に入れようとするとかなりやっかいなのだ。盗賊2人は欲しいところ。できればマルスも宝箱あさりを手伝った方がいいんじゃないかな？ 壁ごしの間接攻撃に注意せよ。

ここまでの仲間

ミシェラン	リカード	カシム	シーダ
トーマス	バヌトゥ	ジュリアン	ジェイガン
ボア	シーザ	レナ	カイン
ベック	ラディ	ナバール	アベル
アストリア	ロジャー	マリク	ドーガ
パオラ	ジョルジュ	マチス	ゴードン
カチュア	マリア	ハーディン	リフ
チェイニー	ミネルバ	ザガロ	オグマ
アラン	リンダ	ロシェ	サジ
サムソン	ジェイク	ウルフ	マジ
	ミディア	ビラク	バーツ
総数46人	トムス	ウェンデル	ダロス



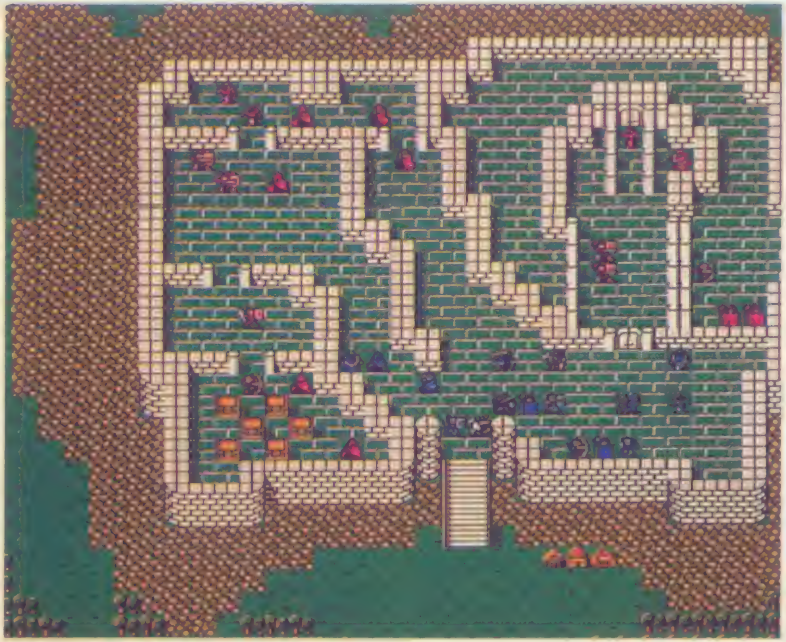
○ボスの後ろにある扉って何だろ？ 開けても何もないみたいだけど、もしかして……



○リザーブをかける僧侶から倒せ！

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。



ボス　マムクート　モーゼス

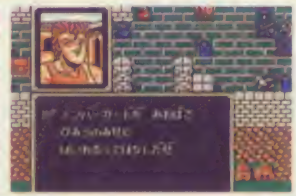


◎魔法はずぇんずぇん効かないよん

こいつの使う魔竜石は相手の魔法攻撃を防ぐという特殊効果がある。だからまちがっても魔道士、司祭をぶつけないように。ドラゴンキラーを持った勇者かパラディンがいれば最適。

村・民家

どこかに秘密の店があって、そこに入るにはメンバーカードがいるらしい。けど、どこに店があんの？何売ってるの？



◎いきなりメンバーカードと言われても…

道具屋

聖水	1450
傷薬	600
扉の鍵	500
跳ね橋の鍵	900

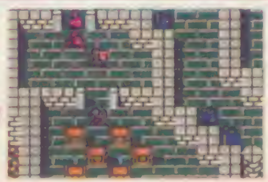
◎さっさと取らなきゃ





◎ワープ使おうか？

◎こいつに狙われると一命にかかわるぞ



宝箱

6つもある宝箱の中にはワープの杖や、騎士の勲章など、喉から手が出そうなものばかり。ガンガン取ってどんどん預かり所に預けておこうね。

シナリオ18
グルニア黒騎士団

2本の長くて大きな橋のたもとでこちらが待ち伏せするか、敵が待ち構えるかで、戦局がガラリと変わる。橋はとっとと渡りきってしまった方がいいぞ。途中の島にある店の買い出し係に何人か置いておいて、残りは一気にボスのもとへ。

敵のユニット一覧　総数 20

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	7	25	8	5	11	9	0	10	9	0	36	アーマーキラー	2
Sナイト	7	25	8	5	11	9	0	10	9	0	36	ナイトキラー	4
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	手やり	2
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	キルソード	1
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	ナイトキラー	1
パラディン	3	25	9	8	11	12	0	10	10	0	46	やり	1
パラディン	3	25	9	8	11	12	0	10	10	0	46	手やり	1
パラディン	3	25	9	8	11	12	0	10	10	0	46	ナイトキラー	1
ホースメン	7	25	7	4	6	10	0	7	9	0	36	鋼の弓	2
ホースメン	5	22	6	3	5	9	0	6	9	0	34	鋼の弓	3
僧侶	7	25	4	4	10	4	0	6	5	0	36	リザーブ	1
ボス パラディン	5	28	10	9	12	13	0	11	10	0	58	銀のやり	1

ここまでの仲間

ベック
アストリア
パオラ
カチュア
チェイニー
アラン
サムソン

総数46人

シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア

ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ

シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス
カシム

○空を飛ぶ敵がいないのがラッキーだあね





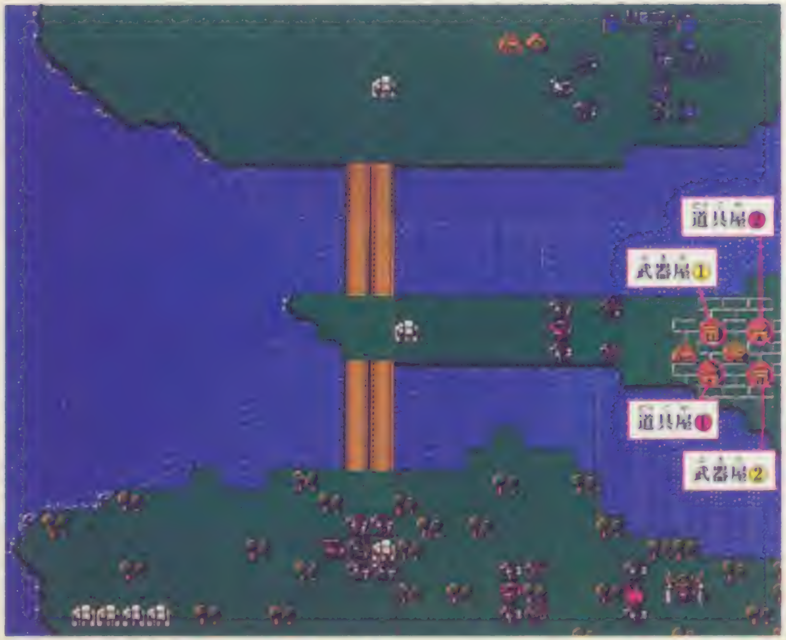
○おーい、後ろがつかえてるんですけど



○トライアングルアタックが使える

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★ アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。



ボス　パラディン　スターロン

HPがフルになっているパラディンか勇者がいればそう問題ないのでは？　ナイトキラーがあればさらに心強いんだけど。

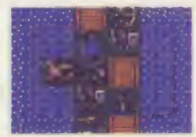


●まさに人馬一体となっての攻撃だ！

仲間になるキャラ

Pナイト　エスト

ミネルバがメンバーに入っていれば西の海からマルスのもとへ飛んで来る。



●マルスさま、私も入れて！

村・民家

不思議な効果のある3種類のオーブがあるらしい!?　これは次のシナリオに関する情報らしいんだけど。



●いきなり出てきたオーブの話

武器屋②

鉄のつるぎ ……320	キルソード ……1250
鋼のつるぎ ……500	サンダーソード 1600
アーマーキラー …760	銀のつるぎ ……2000
レイピア ………900	

武器屋①

アーマーキラー …760	銀のやり …1800
レイピア ………900	鋼の弓 ………560
キルソード……1250	銀の弓 ……2200
ナイトキラー …820	

道具屋②

傷薬 ………600	ブリザー ………700
リライブ …1200	エルファイア …1250
リカバー …1550	ボルガノン ……1600

道具屋①

ファイアー …300	エルファイア …1250
サンダー …460	ボルガノン ……1600
ブリザー …700	

敵のユニット一覧　総数 19

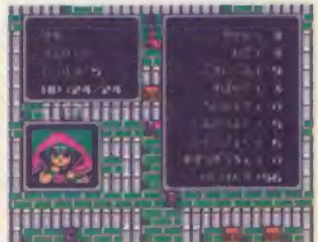
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
傭兵	8	25	7	11	11	13	0	8	7	0	35	鋼のつるぎ	1
傭兵	10	28	8	12	12	14	0	9	7	0	37	キルソード	1
傭兵	10	28	8	12	12	14	0	9	7	0	37	鋼のつるぎ	1
盗賊	10	28	7	5	6	13	0	6	7	0	49	デビルソード	1
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	1
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
勇者	5	30	10	16	12	16	0	10	7	0	50	キルソード	1
勇者	5	30	10	16	12	16	0	10	7	0	50	鋼のつるぎ	2
勇者	5	30	10	16	12	16	0	10	7	0	50	銀のつるぎ	1
ハンター	7	27	9	4	8	8	0	6	6	0	32	ボウガン	2
ハンター	10	30	10	5	9	9	0	7	6	0	35	銀の弓	1
スナイパー	3	27	8	11	11	15	0	8	7	0	44	銀の弓	1
魔道士	5	22	3	3	9	7	0	5	6	0	36	ボルガノン	1
魔道士	8	25	4	4	10	8	0	6	6	0	39	ブリザー	1
魔道士	10	28	5	5	11	9	0	7	6	0	41	エルファイア	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リザーブ	2

ここまでの仲間

アストリア	リンダ	リカード	マリク	サジ	シーダ
パオラ	ジェイク	パヌトゥ	マチス	マジ	ジェイガン
カチュア	ミディア	シーザ	ハーディン	バーツ	カイン
チェイニー	トムス	ラディ	ザガロ	ダロス	アベル
アラン	ミシェラン	ロジャー	ロシェ	カシム	ドーガ
サムソン	トーマス	ジョルジュ	ウルフ	ジュリアン	ゴードン
エスト	ボア	マリア	ビラク	レナ	リフ
総数47人	ベック	ミネルバ	ウェンデル	ナバール	オグマ

シナリオ19
マムクートプリンセス

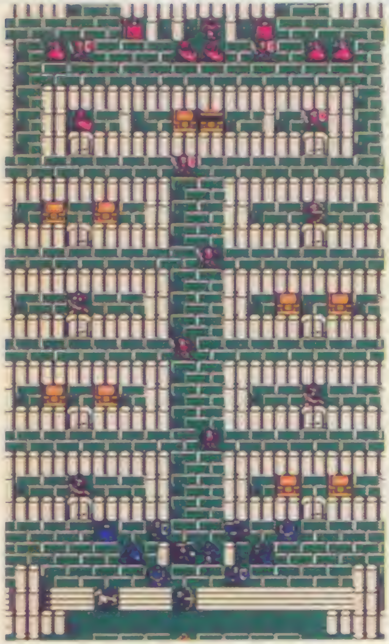
なんとここにはボスがいない!? 正確に言うとボスは仲間になってくれるキャラなのでたおしちゃいけないんだ。それより大事なのは、ここで、光のオーブ、星のオーブを手にいれること。これがないと先のシナリオで困ったことが起きる。



○彼女がマムクートの王女様なのだ

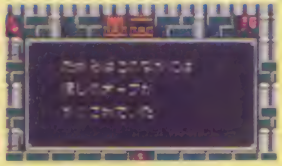
※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

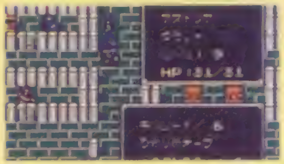


2つのオーブを手に入れるのが目的!!

マフーを破る唯一の魔法スターライトエクスプロージョンを手に入れるためには、星のオーブ、光のオーブが必要だ。星のオーブは一番奥の宝箱の中に、光りのオーブは盗賊が隠し持っている。持っているだけで不思議な効果が現れるよ。



○星のオーブは左の宝箱に入ってる



○オーブを持っているといいことが…



○デビルソードを持っている。あなどるな

仲間になるキャラ

マムクート　チキ

神竜族の生き残り。チキはバヌトゥが話しかけると正気に戻って仲間に。対マムクート戦で彼女の右にでる者はいないぞ。



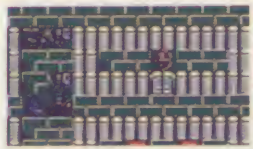
○あんなかわいい子が…



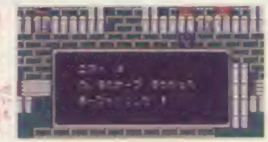
○バヌトゥとはぐれてドルーアに捕まってた

宝箱

司祭の指輪、飛竜のムチなどおいしいアイテムがいっぱい。でも忘れちゃいけないのが、星のオーブと大地のオーブ。



○おっと、後ろのアーチャーに気を付けて！



○なんと大地のオーブは地震を引き起こせる!?

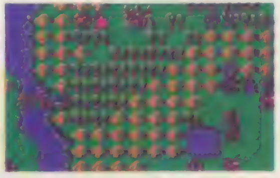
シナリオ20
ブラックナイツ カミュ

敵のユニット一覧												総数 19
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
パラディン	5	28	10	9	12	13	0	11	10	0	48	銀のやり	4
パラディン	10	34	12	11	14	15	0	13	10	0	53	銀のつるぎ	3
盗賊	10	28	7	5	6	13	0	6	7	0	49	デビルソード	1
シューター	7	29	8	4	11	6	0	17	4	0	44	クインクレイン	1
シューター	5	26	7	3	10	5	0	16	4	0	42	クインクレイン	1
シューター	5	26	7	3	10	5	0	16	4	0	42	ファイアーガン	1
シューター	8	29	8	4	11	6	0	17	4	0	45	エレファント	1
シューター	10	32	9	5	12	7	0	18	4	0	47	エレファント	1
僧侶	7	25	4	4	10	4	0	6	5	0	36	リザーブ	2
将軍	3	31	10	2	14	5	0	15	5	0	52	銀のつるぎ	2
将軍	1	28	9	1	13	4	0	14	5	0	50	鋼のつるぎ	1
ボス パラディン	14	40	14	13	16	17	0	15	10	0	67	グラディウス	1

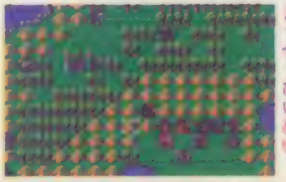
ボスのもとへ行くには跳ね橋を降ろして東から攻めるか、南からまわりこむかの2つの方法があるが、まわりこむ場合は南の砦から敵の増援部隊が出現するので覚悟しておいたほうがいい。それと山を越えてくる敵もいるから要注意だ。

ここまでの仲間

ベック	シーザ	ジュリアン	シーダ
アストリア	ラディ	レナ	ジェイガン
パオラ	ロジャー	ナバール	カイン
カチュア	ジョルジュ	マリク	アベル
チェイニー	マリア	マチス	ドーガ
アラン	ミネルバ	ハーディン	ゴードン
サムソン	リンダ	ザガロ	リフ
エスト	ジェイク	ロシェ	オグマ
チキ	ミディア	ウルフ	サジ
	トムス	ビラク	マジ
総勢48人	ミシェラン	ウェンデル	バーツ
	トーマス	リカード	ダロス
	ボア	バヌトゥ	カシム



○多方向から攻めるって手もありますね！ 山を越えるとか



○でも山越えはむちゃくちゃ移動力使いまっせ、ひいひい



○下手に跳ね橋を降ろすと敵が来る

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。



ボス　パラディン　カミュ

こいつが持っているグラディウスは直接、間接、両方の攻撃が可能なうえ、素早くて再攻撃を仕掛けてくる。ナイトキラーで対抗を。



◎もしもし、ちょっと強すぎるんですけどこの人?

仲間になるキャラ

将軍 ロレンス

シーダが話しかけると仲間になってくれる。守備力が高いのでたよりになるぞ。



◎シーダの知り合いだったみたい

村・民家

村にはレナのじいちゃんがいて、ハマーンの杖をくれる。武器の使用回数をもとにもどしてくれる道具だ。



◎レナにじいちゃんがいたとはね

武器屋②

アーマーキラー	760	銀のやり	1800
レイピア	900	鋼の弓	560
キルソード	1250	銀の弓	2200
ナイトキラー	820		

武器屋①

鉄のつるぎ	320	鋼のおの	550
弓	400	手おの	450
ハンマー	300		
おの	360		

道具屋

ファイアー	300	エルファイア	1250
サンダー	460	ボルガノン	1600
ブリザー	700		

敵のユニット一覧　総数20

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
パラディン	5	28	10	9	12	13	0	11	10	0	48	銀のやり	5
Dナイト	7	31	12	6	13	9	0	17	10	0	50	ナイトキラー	1
Dナイト	7	31	12	6	13	9	0	17	10	0	50	手やり	2
Dナイト	5	28	11	5	12	8	0	16	10	0	48	手やり	2
Dナイト	5	28	11	5	12	8	0	16	10	0	48	銀のやり	1
スナイパー	3	27	8	11	11	15	0	8	7	0	44	銀の弓	1
魔道士	10	28	5	5	11	9	0	7	6	0	41	エルファイア	1
魔道士	10	28	5	5	11	9	0	7	6	0	41	ブリザー	1
僧侶	10	28	5	5	11	5	0	7	5	0	39	リザーブ	2
将軍	9	40	13	5	17	8	0	18	5	0	58	銀のつるぎ	3
ボス　パラディン	10	34	12	11	14	15	0	13	10	0	63	手やり	1

シナリオ21
決戦・マケドニア

はじめから味方のキャラが3カ所に分かれている。あまり力を分散させたくないので西の隊を中央の隊へ合流させよう。Dナイトが数人で一気に攻撃してくるので弓を持ったキャラとシューターを何人かメンバーに入れておくべき。

ここまでの仲間

カチュア	ロジャー	レナ	シーダ
チェイニー	ジョルジュ	ナバール	ジェイガン
アラン	マリア	マリク	カイン
サムソン	ミネルバ	マチス	アベル
エスト	リンダ	ハーディン	ドーガ
チキ	ジェイク	ザガロ	ゴードン
ロレンス	ミディア	ロシェ	リフ
	トムス	ウルフ	オグマ
総数49人	ミシェラン	ビラク	サジ
	トーマス	ウェンデル	マジ
	ボア	リカード	バーツ
	ベック	バヌトゥ	ダロス
	アストリア	シーザ	カシム
	パオラ	ラディ	ジュリアン



◎ここからまっすぐ向かうとパラディンの嵐。君ならどうする?



◎間接攻撃するキャラはとりあえず隊の中ほどで待機



◎げげっ、北からDナイトと将軍が

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

シナリオ21………決戦・マケドニア



ボス　パラディン　オーダイン



うーんグラディウスがあればなあ

怖いのはボス自身よりもその後ろから出現する増援部隊の数なのでは？　1ターン内で増援部隊をおさえるキャラとボスを倒すキャラを決めておいてケリをつけるしかないだろう。



ええいっ、馬ごとたたっ切ったる！



よし、ボスの周りの敵は倒したぞ！　今だ

武器屋

鉄のつるぎ	……320	キルソード	……1250
鋼のつるぎ	……500	サンダーソード	…1600
アーマーキラー	…760	銀のつるぎ	……2000
レイピア	………900		

道具屋

傷薬	……………600	ブリザー	………700
リライブ	………1200	エルファイア	…1250
リカバー	………1550	ボルガノン	……1600

1列に並ぶ砦

ずらりとならんだ砦から出現する、敵の増援部隊は意外とやっかい。砦の上に味方を置け。



げー、また増えちった！

敵のユニット一覧　総数 20

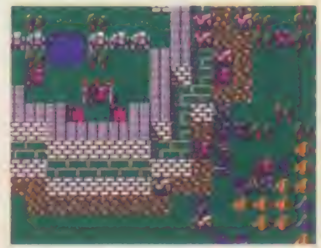
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Pナイト	9	28	8	9	13	15	0	10	8	0	44	銀のやり	1
Pナイト	10	28	8	9	13	15	0	10	8	0	45	手やり	2
Pナイト	10	28	8	9	13	15	0	10	8	0	45	キルソード	1
Pナイト	10	28	8	9	13	15	0	10	8	0	45	アーマーキラー	1
パラディン	3	25	9	8	11	12	0	10	10	0	46	ナイトキラー	1
パラディン	3	25	9	8	11	12	0	10	10	0	46	手やり	2
パラディン	3	25	9	8	11	12	0	10	10	0	46	鋼のつるぎ	1
Dナイト	7	31	12	6	13	9	0	17	10	0	50	手やり	1
Dナイト	7	31	12	6	13	9	0	17	10	0	50	銀のやり	2
Dナイト	3	25	10	4	11	7	0	15	10	0	46	ナイトキラー	1
Dナイト	10	34	13	7	14	10	0	18	10	0	63	手やり	1
盗賊	10	28	7	5	6	13	0	6	7	0	49	鉄のつるぎ	1
ホースメン	10	28	8	5	7	11	0	8	9	0	39	銀の弓	2
僧侶	10	28	5	5	11	5	0	7	5	0	39	リザーブ	2
ボス Dナイト	12	37	14	8	15	11	0	19	10	0	55	手やり	1

シナリオ22 天空を駆ける騎士

敵の大半はDナイト、Pナイトなので、当然シューター、スナイパーを入れておくべき。致命傷を与えておいてから、パラディン、勇者でとどめをさせ！
それと盗賊が村の近くにいるので、強いキャラをワープさせて守らせておこう。

ここまでの仲間

サムソン	ミシェラン	ラディ	ハーディン	マジ	シーダ
エスト	トーマス	ロジャー	ザガロ	バーツ	ジェイガン
チキ	ボア	ジョルジュ	ロシェ	ダロス	カイン
ロレンス	ベック	マリア	ウルフ	カシム	アベル
総数49人	アストリア	ミネルバ	ビラク	ジュリアン	ドーガ
	パオラ	リンダ	ウェンデル	レナ	ゴードン
	カチュア	ジェイク	リカード	ナバール	リフ
	チェイニー	ミディア	バヌトゥ	マリク	オグマ
	アラン	トムス	シーザ	マチス	サジ

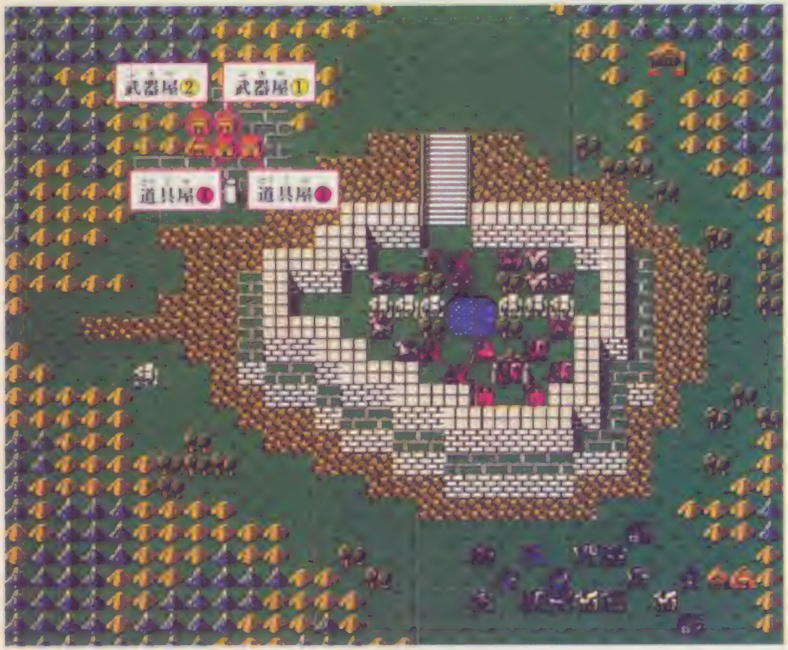


○マルスぼっちゃんを守るんだっ！

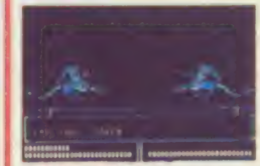
※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★ アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

シナリオ22………天空を駆ける騎士



ボス　Dナイト　ミシェイル



○兄弟で対立するなんて…。戦争ってむなしいよな




○意見の食い違う兄弟

ボスとはいえ、弓矢の攻撃に弱いというDナイトの宿命には逆らえない。シューターでも効くぞ。

村・民家



○オーブを忘れちゃだめだよ

星のオーブ、光のオーブを持って村に行くと、スターライトエクスプロージョンの魔道書をもらえる。もちろん魔道士か司祭でないと使えない。対ガーネフ用だけど他の敵にも通用するよ。

武器屋②

弓	400	クインクレイン	1000
鋼の弓	560	ストンヘッジ	1280
ボウガン	950	ファイアーガン	1400
銀の弓	2200		

武器屋①

鉄のつるぎ	320	キルソード	1250
鋼のつるぎ	500	サンダーソード	1600
アーマーキラー	760	銀のつるぎ	2000
レイピア	900		

道具屋❷

傷薬	600	ブリザー	700
リライブ	1200	エルファイアー	1250
リカバー	1550	ボルガノン	1600

道具屋❶

ファイアー	300	エルファイアー	1250
サンダー	460	ボルガノン	1600
ブリザー	700		

敵のユニット一覧　総数 20

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
盗賊	10	28	7	5	6	13	0	6	7	0	49	デビルソード	1
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
勇者	5	30	10	16	12	16	0	10	7	0	50	銀のつるぎ	2
スナイパー	7	33	10	13	13	17	0	10	7	0	48	銀の弓	2
魔道士	10	28	5	5	11	9	0	7	6	0	41	エルファイア	1
魔道士	7	25	4	4	10	8	0	6	6	0	38	ブリザー	1
僧侶	9	28	5	5	11	5	0	7	5	0	38	リザーブ	4
司祭	5	28	5	3	12	16	0	10	6	0	48	サンダー	1
司祭	5	28	5	3	12	16	0	10	6	0	48	ボルガノン	2
司祭	5	28	5	3	12	16	0	10	6	0	48	ファイアー	1
司祭	10	34	7	5	14	18	0	12	6	0	53	マフー	1
司祭	10	34	7	5	14	18	0	12	6	0	53	ウォーム	2
ボス 司祭	10	34	7	5	14	18	0	12	6	0	63	ウォーム	1

シナリオ23
悪の司祭ガーネフ

いよいよガーネフと対決するシナリオだ。しかし、分身たちがじゃまをする。みかけは同じだけど分身は使う魔法がマフーじゃないから誰でも倒せるぞ。階段と階段の間は1キャラ分しか開いてないので誰を先頭にするかが問題だ。

ここまでの仲間

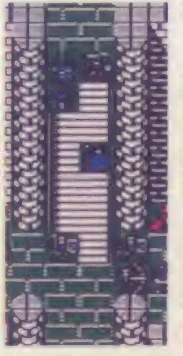
ロレンス
総数49人

ミシェラン
トーマス
ボア
ベック
アストリア
パオラ
カチュア
チェイニー
アラン★
サムソン★
エスト
チキ

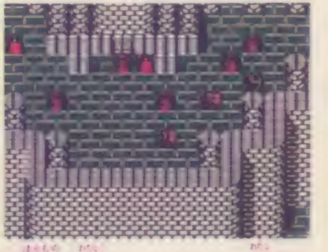
リカード
バヌトゥ
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ
ジェイク
ミティア
トムス

カシム
ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
バーティン
ザガロ
ロシェ
ウルフ
ビラク
ウェンデル

シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ
ダロス



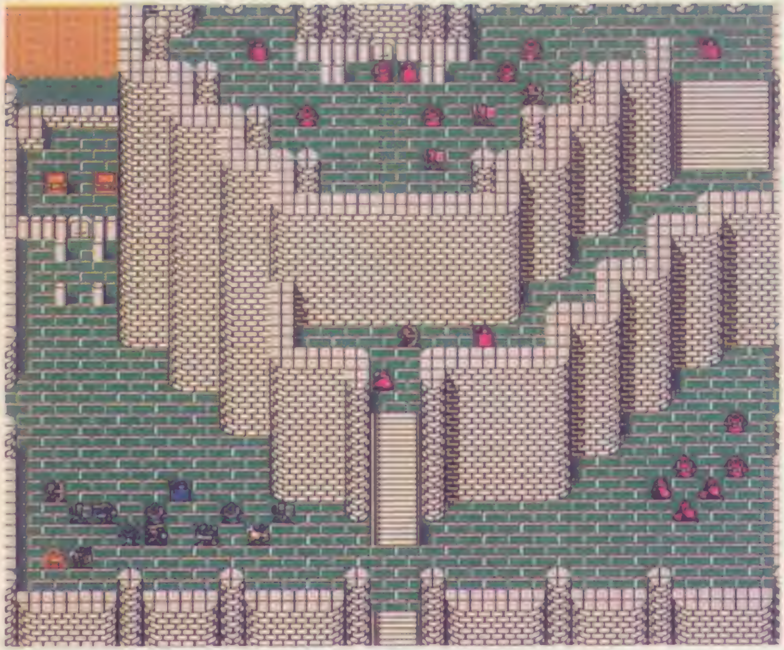
○僧侶を中心に陣形を組んで、一番移動力の低いキャラに合わせて進みましょね

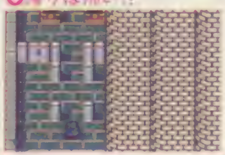


○本物は私です。いやいや、私です

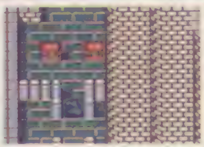
※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。





○帰りは怖い!?



○行きはよいよい

宝箱

宝箱の中身はお金と魔よけ。敵は遠くにいるので、わりと取りやすいはず。宝箱を取った盗賊は無理せず待機してよう。

ボス 司祭 ガーネフ



○分身は持ってる魔法が違うのだ

しつこいようですがスターライトエクスプロージョン、これが必要です。もしこれを持っているキャラを倒されたら迷わずリセットスイッチを押しちゃいましょう。



○行くぞガーネフ



○並じゃ無理だよ



○呪われた死の魔法 vs 星を降らす究極の魔法／ ストーリーもヤマ場だぜ



○出た／ マフーだ



○負けずにスター…

敵のユニット一覧　総数 20

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
盗賊	10	28	7	5	6	13	0	6	7	0	49	デビルソード	1
勇者	5	30	10	16	12	16	0	10	7	0	50	サンダーソード	1
スナイパー	9	36	11	14	14	18	0	11	7	0	50	銀の弓	2
スナイパー	7	33	10	13	13	17	0	10	7	0	48	鋼の弓	1
マムクート	7	27	4	4	10	4	0	6	6	0	48	魔竜石	3
マムクート	7	27	4	4	10	4	0	6	6	0	48	火竜石	3
マムクート	5	24	3	3	9	3	0	5	6	0	46	火竜石	1
マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	44	魔竜石	1
マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	44	火竜石	1
僧侶	9	28	5	5	11	5	0	7	5	0	38	リザーブ	2
司祭	9	34	7	5	14	18	0	12	6	0	52	ブリザー	1
司祭	7	31	6	4	13	17	0	11	6	0	50	ファイアー	1
司祭	5	28	5	3	12	16	0	10	6	0	48	鋼のやり	1
ボス マムクート	10	30	5	5	11	5	0	7	6	0	61	魔竜石	1

シナリオ24 マムクートの王国

このシナリオで活躍するのはなんと言ってもチキ。彼女を先頭にして道を切り開いて行こう。南の神殿で死んだ仲間を生き返らせることができるが、それはボスを倒しておいていつでもマルスが城に入れるようにしてからだ。

ここまでの仲間

アラン
サムソン
エスト
チキ
ロレンス

総数49人

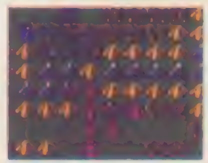
ジェイク
ミディア
トムス
ミシェラン
トーマス
ボア
ベック
アストリア
バオラ
カチュア
チェイニー

ビラク
ウェンデル
リカード
バヌトゥ
シーザ
ラディ
ロジャー
ジョルジュ
マリア
ミネルバ
リンダ

ダロス
カシム
ジュリアン
レナ
ナバール
マリク
マチス
ハーディン
ザガロ
ロシェ
ウルフ

シーダ
ジェイガン
カイン
アベル
ドーガ
ゴードン
リフ
オグマ
サジ
マジ
バーツ


近道もあるけど

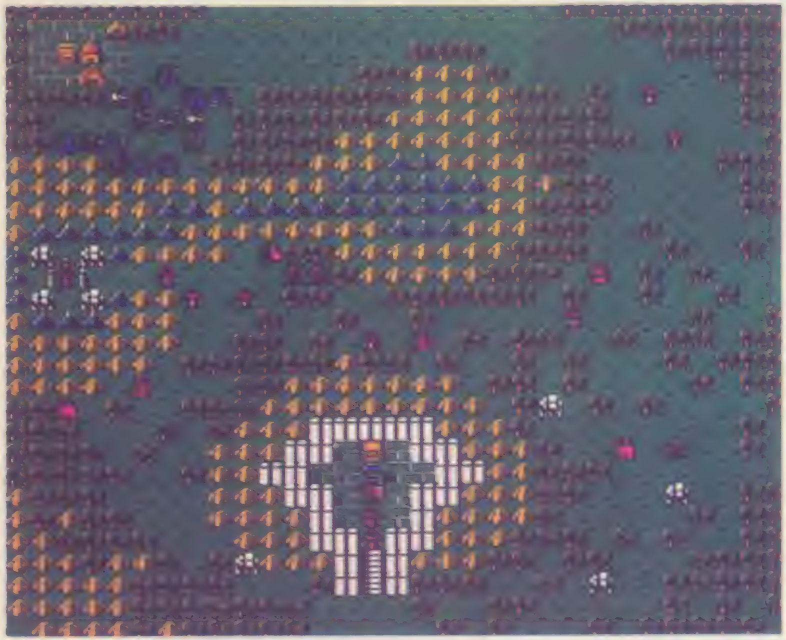

やめといた方が


ドラゴンキラーがあったらなあ…

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

シナリオ24………マムクートの王国



ボス　マムクート　ゼムセル



○さっすが神竜族の王女様♡



○チキちゃん、よく働きまっせー

ボスはチキが一気に攻めるのがいい。他のキャラを待たないでもなんとかなりそうだ。

宝箱



○呪われるのは怖いけど…使う？

中身はデビルソード。運がよほどいいキャラに。

村・民家



○1人も死んでなけりゃ関係ない話

民家では南の神殿の情報が聞ける。行かなくちゃ。

武器屋

鉄のつるぎ	320	キルソード	1250
鋼のつるぎ	500	サンダーソード	1600
アーマーキラー	760	銀のつるぎ	2000
レイピア	900		

道具屋

ライブ	780
リライブ	1200
リカバー	1550

仲間になるキャラ

僧侶　エリス

マルスの姉、エリスはシナリオの冒頭から仲間になってくれる。彼女の杖で、仲間を1人よみがえらせる。



○マルスのねーちゃんて[illegible]なの？

シナリオ25
選ばれし者達

最後のシナリオは初めから味方のキャラが４カ所に分かれていてなかなか合流できない。これ以上メンバーがバラバラにならないように、隊ごとに行動せよ。敵はマルスを第一目標にしていることを逆手にとって、ひきつけてから攻撃だ！

敵のユニット一覧　総数 20

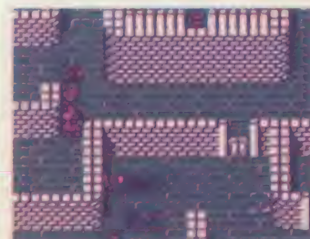
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
パラディン	10	34	12	11	14	15	0	13	10	0	53	手やり	1
パラディン	10	34	12	11	14	15	0	13	10	0	53	ドラゴンキラー	1
パラディン	10	34	12	11	14	15	0	13	10	0	53	銀のやり	1
Dナイト	10	34	13	7	14	10	0	18	10	0	53	サンダーソード	1
勇者	10	36	12	18	14	18	0	12	7	0	55	銀のつるぎ	1
勇者	10	36	12	18	14	18	0	12	7	0	55	ドラゴンキラー	1
シューター	10	32	9	5	12	7	0	18	4	0	47	エレファント	2
スナイパー	10	36	11	14	14	18	0	11	7	0	51	銀の弓	2
マムクート	20	45	10	10	16	10	0	12	6	0	61	魔竜石	1
マムクート	10	30	5	5	11	5	0	7	6	0	51	魔竜石	2
僧侶	10	28	5	5	11	5	0	7	5	0	39	リザーブ	2
司祭	10	34	7	5	14	18	0	12	6	0	53	ウォーム	2
将軍	10	40	13	5	17	8	0	18	5	0	59	銀のつるぎ	2
ボス マムクート	20	45	10	10	16	10	0	12	6	0	71	地竜石	1

ここまでの仲間

アラン	ジェイク	ビラク	ダロス	シーダ
サムソン	ミディア	ウェンデル	カシム	ジェイガン
エスト	トムス	リカード	ジュリアン	カイン
チキ	ミシェラン	バヌトゥ	レナ	アベル
ロレンス	トーマス	シーザ	ナバール	ドーガ
エリス	ボア	ラディ	マリク	ゴードン
	ベック	ロジャー	マチス	リフ
総数50人	アストリア	ジョルジュ	ハーディン	オグマ
	パオラ	マリア	ザガロ	サジ
	カチュア	ミネルバ	ロシェ	マジ
	チェイニー	リンダ	ウルフ	バーツ

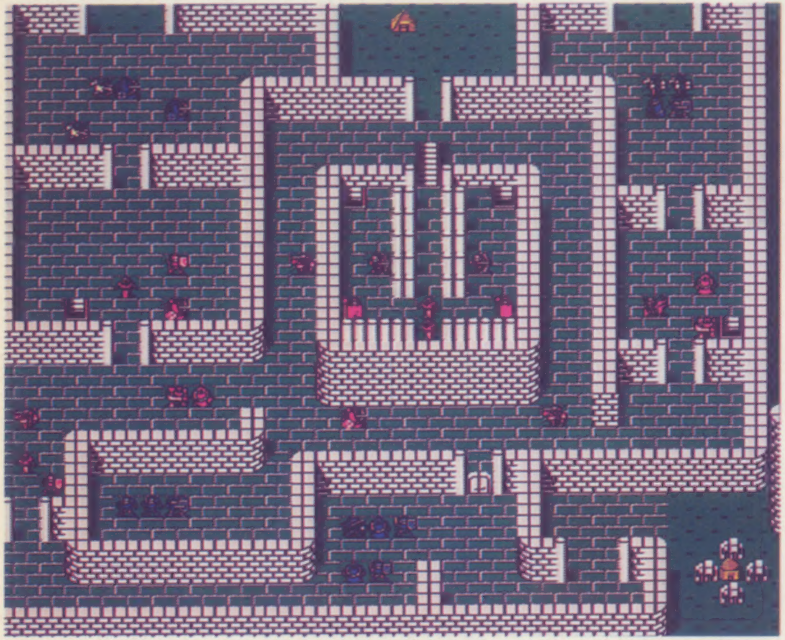

○はなれちゃダメ


○扉が閉じたぞ!?


○もちろん敵はマルスを狙ってくる

※敵のユニット一覧表中記号　LV…レベル、HP…体力、武L…武器レベル、早さ…素早さ、運…運のよさ、守備…守備力、移動…移動力、魔法…魔法防御、EXP…経験値

★ アランとサムソンはどちらかしか仲間にできません。

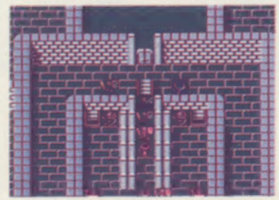


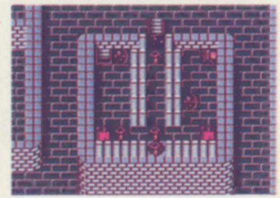
ボス　マムクート　メディウス



⬆えらく態度デカイよ、おっさん！

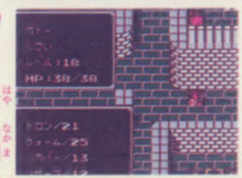
不敵な笑いを見せるメディウスは地竜族。こいつを倒すのはもちろん伝説のつるぎ、ファルシオンを持ったマルスしかいない。ステータスは十分に上がっているかい？


⬇ザコどもは他のキャラに任せましょ。さあ、まとめて来い！


⬆さあ、いよいよマルスぼっちゃんの腕のみせどころですぞ！

道具屋

傷薬	600
扉の鍵	500
跳ね橋の鍵	900



➡もっと早く仲間になってくれてたら…



➡51人目の仲間です。彼で最後だす

仲間になるキャラ

司祭 ガトー

最後の仲間、ガトーはシナリオの冒頭で仲間になってくれる。トロン、ウォーム、リカバー、リザーブの4つの攻撃、回復魔法を持ったこのキャラはまさに地獄に仏なのだ。

デビルソードの相性

デビルと名のつく武器はときどき自分に攻撃がはね返ってしまうが、ステータスの運が高いキャラなら呪われることはほとんどない。たまには強気で使ってみてもいいかも。



相性さえよければ…

特殊効果のある武器

伝説の光のつるぎ、ファルシオンと、アカネイア王家に伝わる3つの武器は、絶大な攻撃力を誇るだけでなく、特殊な効果もかねそろえている。知っておくと便利。

ファルシオン



道具として使うと味方のHPを回復できる

パルティア



道具として使うと聖水の効果がある

メリクル



これで攻撃したときにレベルが上がると…

グラディウス



ファルシオン同様道具で使うとHP回復

シナリオ13以降の キャラ&アイテムデータ

シナリオ後半にでてくる便利なアイテム、強い武器、魔法は普通の武器屋、道具屋には売ってないかも。敵か、どこかのシナリオにあるという秘密の店ガクサイガ、いったいどこに店があるのか…?

シナリオ13以降で仲間になるキャラ

ユニット名	キャラ名	L	H	所持している物	ユニット名	キャラ名	L	H	所持している物
シューター	ベック	1	20	サンダーボルト	勇　者	サムソン	1	24	銀のつるぎ、傷薬
勇　者	アストリア	1	24	銀のつるぎ	Pナイト	エスト	5	22	アーマーキラー
Pナイト	パオラ	8	25	銀のやり	マムクート	チキ	5	24	神竜石
Pナイト	カチュア	3	19	キルソード	将　軍	ロレンス	5	34	銀のつるぎ
コマンド	チェイニー	1	16	鉄のつるぎ	僧　侶	エリス	4	16	オーム
パラディン	アラン	1	24	銀のつるぎ	司　祭	ガトー	18	38	トロン、ウォーム、リカバー、リザーブ

シナリオ13以降のキャラ&アイテムデータ

武器・攻撃魔法一覧

名前	力	重	命	離	武	使用可能ユニット名	その他
デビルソード	17	5	100	直	1	つるぎ使用ユニット	のろわれている
メリクル	18	1	100	直	—	マルス専用	
ファルシオン	10	3	100	直	—	マルス専用	メディウスに有効
グラディウス	20	4	100	両	14	ナイト系	
ファイアーガン	12	10	100	間	5	シューター専用	
エレファント	18	12	90	間	1	シューター専用	
神竜石	12	1	100	直	—	チキ専用	マムクートに有効
魔竜石	18	6	90	直	—	マムクート専用	相手の魔法攻撃をふせぐ
地竜石	20	10	70	直	—	メディウス専用	
トロン	13	3	100	両	6	魔道士・司祭	必殺の一撃が出やすい
ウォーム	16	9	70	両	7	魔道士・司祭	
マフー	14	9	70	両	—	ガーネフ専用	全ての攻撃を封じる?
スターライトエクスプロージョン	13	5	100	両	9	魔道士・司祭	マフーを破る魔法

つえ一覧

エリス専用の魔法、オームはシナリオ24の特定の場所で1回しか使えない。

名前	効果
リカバー	HPをすべて回復させる
ハマーン	レナ用。武器の使用回数を回復させる
オーム	エリス専用。復活のつえ

※武器・攻撃魔法一覧のナイト系とは、Sナイト、Aナイト、Dナイト、ハーディンを指す

武器・魔法一覧表中記号

力…その武器固有の攻撃力　重…武器レベルに関係してくる　命…命中率　離…攻撃距離。直は直接、間は間接、両は直接間接両方の攻撃が可能　武…その武器を使うのに必要な武器レベル　使用可能ユニット名…その武器、魔法を使えるユニット名

アイテム一覧

魔よけ	魔法防御が恒久的に7になる
秘伝の書	技が5上がる
竜の盾	守備力が3上がる
シルバーカード	これを持ったキャラが買い物をすると、売値が半額になる
メンバーカード	秘密の店に入るために必要
騎士の勲章	レベル10以上のSナイトをパラディンに
勇者の証	レベル10以上の傭兵を勇者に
司祭の指輪	レベル10以上の僧侶・魔道士を司祭に
オリオンの矢	レベル10以上のアーチャーをスナイパーに
飛竜のムチ	レベル10以上のPナイトをDナイトに
大地のオーブ	地震を起こす
星のオーブ	スターライトエクスプロージョンを手に入れるためのアイテム
光のオーブ	〃


ファミリーコンピュータ Magazine
No.10とじこみ付録
ファイアーエムブレム
ウフ♡
ほんろうされた人たち
シーダにだまされた男たち
ダロス
リフ
ゴードン
カイン
アベル
ジュリアン
ドーガ
オグマ
ハーディン
マリク
マルスさま、たぶらかされてはなりませぬ！
ジェイガン
©Nintendo